

Questo momento pubblico si rivolge a operatori di Enti Locali, insegnanti, associazioni di volontariato, oratori e centri giovani, sindacato, rappresentanti territoriali delle associazioni di categoria e delle istituzioni locali, commercianti.

Il seminario presenta i risultati di *Full Immersion*, progetto pilota in provincia di Monza e Brianza e illustra le importanti azioni istituzionali di contrasto al gioco d'azzardo, che verranno realizzate nel nostro territorio, attraverso il progetto *Fate il Vostro gioco - a volte smettere rende in-dipendenti*.

(Dgr. Lombardia n. X/856 - 25/10/13 e n. 1314 - 30/01/14)



4 novembre 2014 - ore 14.30  
**Urban Center di Monza**  
Via Turati, 6

**Non giochiamoci la vita!**

**Per informazioni ed iscrizioni**

inviare una mail a [iscrizioni@spaziogiovani.it](mailto:iscrizioni@spaziogiovani.it), specificando nome e cognome, ente di appartenenza, recapito telefonico.

# FULL IMMERSION

## Non giochiamoci la vita!



**CONSUMI E DIPENDENZE WEB 2.0**

Presentazione della ricerca sulla familiarità con l'azzardo degli studenti della provincia di Monza e Brianza

*Schiene curve su una slot, un pc dentro a una stanza, un bancone della tabaccheria sotto casa; in pigiama, in ciabatte nella propria casa, senza bisogno della cravatta.*

*I jeans vanno benissimo al bar o nelle sale gioco! Non sei visto e non vedi, la luce è soffusa, i rumori ovattati, i corpi fermi, silenziosi davanti alle macchine, in una perversa catena di montaggio, che ripropone un eterno presente di gioco.*

Il gambling è un prodotto commerciale che non lascia proprio nulla al caso; meccanizzato in ogni passaggio: programmate le vincite e le perdite, gli spazi, le reazioni emotive, le persuasive e pervasive campagne pubblicitarie.

Gli aspetti finanziari, leciti e illeciti, che consentono a questo mercato di proliferare, sono noti. Così come le ambiguità normative che da un lato ne consentono lo sviluppo, dall'altro, cercano di arginarne i costi sociali.

L'industria del gioco di massa rappresenta in Italia il 4% del PIL e i giocatori invisibili ne sono il prodotto e lo scarto: circa 80 milioni di euro di fatturato annuo (di cui circa 10 illegali), partoriti dall'ingranaggio perfetto di slot, lotterie, poker: una slot ogni 150 abitanti, numero che non ha eguali in Europa. Il primato del fatturato legale del gioco è in Lombardia, con la provincia di Monza e Brianza fra i maggiori produttori e fruitori.

I rischi correlati alla massiccia pressione a giocare interessano tutte le fasce d'età e i contesti socio culturali, anche se, in maniera patologica, le fasce più deboli (minori, giovani, casalinghe, pensionati, disoccupati).

Le storie di chi ha problemi di ludopatia, anche sul territorio, parlano di isolamento, senso di colpa, vergogna, di "soffocante dimensione esistenziale, del giocatore".

Fra i giovani, le ultime indagini attestano più di un milione di studenti che nel 2012 riferiscono di aver giocato soldi e, nonostante la legge lo vieti, sono 630 mila gli under 18 che hanno speso in azzardo.

I dati che Spazio Giovani ha raccolto recentemente nelle scuole di Monza e Brianza, con il progetto Full Immersion, sembrano confermare questo trend.

Ne parliamo mettendo insieme le istituzioni del territorio, operatori attivi con progetti e servizi a livello locale e nazionale, perché il fenomeno si contrasta con azioni diversificate; specialistiche ma anche culturali, per raggiungere i soggetti potenzialmente a rischio e incidere sui meccanismi protettivi.

**Ore 14,30: Registrazione partecipanti**

**Ore 15,00: Saluto delle autorità**

**Egidio Longoni** - Assessore affari generali, alla partecipazione, alle politiche giovanili - Comune di Monza

**Matteo Stocco** - Direttore generale ASL Monza e Brianza

**Marta Petenzi** - Fondazione della Comunità di Monza e Brianza

**Anna Martinetti** - Ufficio Scolastico Provinciale

**Tommaso Andreano** - Rete di scuole che promuovono salute

**Ore 15,30: Interventi**

**Maurizio Resentini** - Direttore del Dipartimento Dipendenze ASLMB  
*Quando il gioco diventa patologia. Il termometro dei servizi*

**Anna Biffi** - Spazio Giovani Onlus

*Può la fortuna battere la virtù? Pensieri e comportamenti dei più giovani*

**Marco Dotti** - Associazione No Slot

*Giocati dal gioco. Società sotto controllo*

Modera il dibattito:

**Giorgia Geminiani** - Spazio Giovani Onlus

**Ore 17,30: Dibattito**

**Ore 18,00: Chiusura**

**Non giochiamoci la vita!**